Por las limitaciones de no poder obtener información desde la base de datos a tinkercad, emulamos la elección del usuario y preferencias desde este dipswitch y potenciómetro, los usuarios van del 0 al 3, el número 4 indica si se quieren utilizar las preferencias establecidas o actualizarlas.

Elegimos el color verde para el led, que representa una luz y una velocidad de 50 para el motor, representando un ventilador. Apagamos los usuarios prendemos el usuario 1 y dejamos abajo el cuatro, indicando que guardaremos estas nuevas preferencias.

Simulamos que entramos al cuarto que está de este lado, y se puede ver cómo se encienden con las preferencias, y una vez que simulamos que salimos, se apagan.

Ahora pasamos a ver la interfaz que vería el usuario, en la sección de resultados Smartlights se muestra el consumo eléctrico que hubo y qué dispositivo lo causó, así como el tiempo que estuvo el usuario dentro del cuarto, además del consumo de cada uno, junto con un registro de qué usuarios entraron.

Ahora cambiaremos a ser el usuario 2, elegiremos el color rojo y velocidad cerca de 25, simulamos que entramos, vemos cómo se encienden con esas configuraciones, y ahora salimos del cuarto, como vemos se apagaron y ahora en el dashboard también se muestra lo que hizo este usuario.

Ahora, emulando obtener las preferencias desde la base de datos, prendemos el número 4, como recordará, están puestas las configuraciones del usuario 2 en los potenciómetros, sin embargo, dado que tenemos encendido el 4, si elegimos el usuario 1 y entramos, lo que se activará serán las preferencias del usuario 1.

Finalmente, ya implementado, el usuario realmente no tendría que utilizar el potenciómetro, sino que utilizaría esta interfaz en la que puede elegir su usuario y elegir una preferencia, por ejemplo, elegir memo y poner el led de color azul.